

1. WSTĘP

Zaczynacie grę terenową po okolicy Góry św. Anny.

Na początek sprawdźcie czy macie na wyposażeniu patrolu:

- apteczkę (jedna na patrol)
- mapę - zalaminowaną (jeden na patrol)
- busolę (jedna na patrol)
- naładowany telefon komórkowy (minimum jeden na patrol)
- czołówkę (minimum jedną na patrol)

Kartę patrolu oddacie po ukończeniu gry. Nie zgubcie jej ani nie wyrzucajcie na mecie.

Gdyby na trasie pojawiły się jakieś problemy - dzwońcie: +48 516 450 019

2. START

ZADANIE NR 1:

Na początek zorientujcie mapę i odnajdźcie na niej punkt, w którym się znajdujecie. Idźcie w prawo pod górę.

—

Zostawcie bazylikę po prawej stronie.

Na placu znajdźcie drogę prowadzącą schodami w dół w kierunku południowo zachodnim. Następnie skręćcie w stronę Amfiteatru.

—

Droga, którą idziecie po pewnym czasie przechodzi w szeroką aleję wyłożoną blokami wapienia. Idźcie nią prosto w stronę pomnika.

ZADANIE NR 2:

Rozglądajcie się i patrzcie pod nogi. Spróbujcie znaleźć i wykonać zdjęcie skamieniałości ammonitu, muszli lub rośliny odcisniętego/ej w kamieniu (wapieniu) - przykład na fotografii. Ale nie traćcie na to zbyt dużo czasu.



Dojdźcie do Pomnika Czynu Powstańczego, który został zaprojektowany przez Xawerego Dunikowskiego.

W latach 1938-1945 znajdowało się tu mauzoleum wybudowane dla uczczenia poległych Niemców (złożone w nim były prochy niemieckich żołnierzy biorących udział w III Powstaniu Śląskim w 1921 roku). Jesienią 1945 roku, po przegranej przez hitlerowców drugiej wojnie światowej, mauzoleum zostało wyburzone. W jego miejscu Polacy wybudowali Pomnik Czynu Powstańczego, który został zaprojektowany przez Xawerego Dunikowskiego. Uroczystego odsłonięcia pomnika dokonano dnia 19 czerwca 1955 roku.

ZADANIE NR 3:

Na ścianach pylonów znajdują się cztery rzeźby, które przedstawiają 4 postacie - jakie?
Odpowiedź wpiszcie poniżej:

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)

Na pomniku umieszczone są dwie daty.

Przy rysunku bojowników z dzidami znajduje się data wcześniejsza. Odnosi się ona do rzekomej daty walki państwa piastowskiego z Niemcami, ale jest błędna ponieważ te wydarzenia w rzeczywistości rozegrały się 40 lat później za panowania Mieszka I i ponad pół wieku później za panowania jego syna Bolesława Chrobrego. Nazwa tego miasta, o które toczyły się walki pod koniec X i na początku XI wieku została nadana przez Słowian, przybyłych na Śląsk w VI wieku n.e. Wywodzi się prawdopodobnie od prasłowiańskiego słowa 'nemьсь' (co znaczy: niemy), Nazywano tak ludzi niewładających językiem Słowian, obcych. Już od końca IX w. wyraz ten odnosił się do germańskich sąsiadów plemion zachodniosłowiańskich.

ZADANIE NR 4:

Pomnóż obie daty pomijając zero. Trzy pierwsze cyfry wyniku wskażą Ci dalszą drogę na azymut.

Zejdźcie ścieżką w stronę amfiteatru. Po drodze powinniście minąć potężny piec wapienny (tzw. wapiennik).

Amfiteatr mieści 30 tys. miejsc /widzów. Podzielony jest na dwie części – dolną z 7 tysiącami miejsc siedzących i górną z 23 tysiącami miejsc stojących. Zbudowany został przez Niemców w 1938 roku (po 4 latach budowy) w miejscu dawnego kamieniołomu. Miały tu się odbywać zjazdy nazistów, wielkie wiece polityczne i imprezy nazistowskie (pochody z pochodniami, płomieniste mowy). Niemcy chcieli nawet zmienić nazwę miejscowości z Sankt Annaberg na Ahnenberg – co oznacza: Góra Przodków. Jest to jeden z największych amfiteatrów w Europie (w tamtym okresie był jednym z największych na świecie).

Jeśli chcecie zobaczyć jak w tamtym okresie wyglądał amfiteatr - obejrzyjcie krótki film z 1938 roku:



ZADANIE NR 5:

Czy widzicie iglicę? Należy zmierzyć jej wysokość - dowolną metodą.
Wynik (w metrach) wpiszcie poniżej:

.....

ZADANIE NR 6:

Wykonajcie test akustyki. Jeden harcerz schodzi na sam dół amfiteatru, a pozostali harcerze z patrolu wdrapują się na jego samą górę. Harcerz znajdujący się na dole powinien wypowiedzieć dowolne zdanie. Następnie spotkajcie się w miejscu, z którego się rozeszliście i sprawdźcie czy wszyscy na górze zrozumieli prawidłowo wypowiedziane zdanie.

Dalej obierzcie azymut 30 stopni.

Znajdźcie znak patrolowy i postępujcie zgodnie z nim.

ZADANIE NR 7:

Zatrzymajcie się na chwilę przy charakterystycznym połamanym i pojedynczym drzewie z hubami.

- a) określ gatunek tego drzewa i zapiszcie obok:
- b) Policz huby znajdujące się na drzewie - wynik wpiszcie obok:

Dalej idźcie kamienistą ścieżką pod górę.

—
Na rozwidleniu drogi zatrzymajcie się przy tablicy „Funkcje lasów” Parku Krajobrazowego Góra św. Anny. Zwróćcie uwagę na logo Parku i dwa charakterystyczne obiekty, które znalazły się w logo.



ZADANIE NR 8:

Wymieńcie i zapiszcie poniżej przynajmniej 3 rośliny leśne, z których można zrobić herbatę :-)

- 1)
- 2)
- 3)

—
Skręćcie w lewo i idźcie obok św. Jakuba, a następnie w górę , gdzie spotkacie św. Pawła.

Podejdźcie do tablicy „Ślady i tropy zwierząt”. Zapoznajcie się z jej treścią.

ZADANIE NR 9:

Czy wiecie czym różnią się ślady od tropów? Odpowiedź zapiszcie poniżej:

.....
.....
.....
.....

Dalej idźcie w kierunku SW. Na rozwidleniu dróg skręćcie w prawo. Następnie kilkaset metrów poprowadzi Was czerwony szlak do miejsca, w którym skręca w pole. Jeśli macie wątpliwości - sprawdźcie gdzie jesteście na mapie. Opuśćcie las i idźcie dalej połą drogą.

—
Zatrzymajcie się przy ruinach folwarku Waldhof (Leśnik).

ZADANIE NR 10:

Rozejrzyjcie się po okolicznych wzgórzach. Wymieńcie dwa charakterystyczne obiekty w terenie, które stąd widać:

- 1)
- 2)

Następnie przejdźcie przez teren folwarku i policzcie budynki (wpiszcie odpowiedź tutaj:)
Uwaga: nie wolno wchodzić do środka budynków. To teren prywatny, poza tym niektóre budynki grożą zawaleniem. Zastanówcie się jakie funkcje mogły pełnić poszczególne budynki.

—
Dalszy kierunek drogi wskaże Wam biała strzałka.

—
Przejdźcie przez Rezerwat Przyrody Lesisko. Zwróćcie uwagę na charakterystyczne ponad stuletnie buki oraz głębokie wąwozy krasowe przecinające zbocza grzbietu Chełma.

Idźcie cały czas prosto, aż do kościoła w Żyrowej. Zatrzymajcie się pod zadaszeniem z dużym stołem i ławami. Wyślijcie swoje położenie na numer: +48 516 450 019
Odpocznijcie i poczekajcie na transport.